GAME OVER

Número 108 • 18 Noviembre 2013

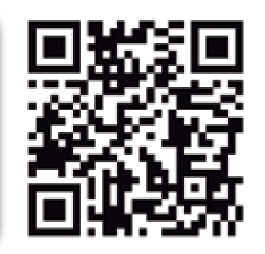
LEGO MARVEL SUPER HEROES

Avances

LEGO Marvel Superheroes, Ryse Son of Rome, Gran Turismo 6, Forza 5, Saint Seiya Brave Soldiers, Deadfall Adventures.

Novedades

La Voz, XCOM Enemy Within, Farming Simulator Titanium Edition, Batman Arkham Origins, WWE 2K14, WRC 4.





LEGO
MARVEL
SUPER HEROES
LEGO video games
MARVEL
TT games
WB GAMES
SuperHeroes.LEGO.com
7
www.pegi.info
PS3 PSVITA PS4



08 LEGO Marvel Superheroes



10 Ryse Son of Rome



20 La Voz

EN ESTE NÚMERO...

Madrid Games Week 2013, Cascos oficiales Call of Duty Ghosts de Turtle Beach. LEGO Marvel Superheroes, Ryse Son of Rome, Gran Turismo 6, Forza Motorsport 5, Saint Seiya Brave Soldiers, Deadfall Adventures. La Voz, XCOM Enemy Within, World Rally Championship 4, Batman Arkham Origins, WWE 2K14, Farming Simulator 2013 Titanium Edition.

EN EL BANDO EQUIVOCADO

Cuesta creer que a la altura de la vida en la que estamos, todavía haya esa estúpida y sin sentido guerra que libran millones de usuarios en todo el mundo (y no sólo en **España**). Unos defendiendo a muerte a todo lo que viene de **Sony** y otros haciendo lo propio con los productos e ideas de **Microsoft**. Una guerra sin cuartel que hace que esa gran cantidad de jugadores gasten más energías en recorrer foros alabando cada decisión de los "suyos" y poniendo a parir a los "contrarios" que realmente en disfrutar de los videojuegos. Esos mismos que escuchaba durante la pasada **MGW** decir que ni de coña iban a pasarse por el stand de la otra máquina para ver qué era capaz de ofrecer porque era basura. Sin ni siquiera haber sido capaces de tener el mínimo conocimiento de lo que allí se mostraba. Y pasaba en ambos sentidos, ojo. Gente así desprestigia a una comunidad de usuarios que sí saben ver más allá de lo que tienen delante. Su tonta lucha sólo sirve para llenar los foros de entradas y visitas a una serie de webs que viven de ello. Pero hacen un flaco favor al sector y a ellos mismos, que se pierden muchos juegos sólo porque ha salido para el bando "enemigo".

Óscar Santos
Director
Game Over

GAME OVER

Director:
ÓSCAR SANTOS
oscar@medipress2000.net
Redacción:
GOOMBA, GRENOUILLE, JONATHAN DÓMBRIZ, SCRATCH, PENÉLOPE

Impresión:
MEDIPRESS2000
GRÁFICAS 82

Distribución: MEX

Comercializa
DEMANDA COMUNICACIÓN Y MK

- Game Over no se identifica necesariamente con las opiniones de sus redactores.
- Prohibida la reproducción de los contenidos de esta publicación.

Edita
MEDIPRESS 2000
Av. Plaza de Toros 1, 1º A.
San Sebastián de los Reyes.
28700 Madrid
Teléfono.: 91 425 00 54
Fax: 91 425 04 12
medipress@medipress2000.net
www.medipress2000.net

Directora de Publicaciones:
EVA LLORENTE
llorente@medipress2000.net
Director de publicidad y Marketing:
PABLO MARTÍNEZ-MORÁS HERRERO
martinez@medipress2000.net
Departamento Marketing:
ROBERTO RIVELINO GÓMEZ
rivelino@medipress2000.net
Departamento Publicidad:
SERAFÍN CAÑAS MANZANO
serafin@medipress2000.net
JOSÉ MANUEL QUESADA
jmquesada@medipress2000.net
CHUS OSMA
chus@medipress2000.net
Dto. de Diseño Gráfico:
AULA ARTS
aula.arts@medipress2000.net
Departamento Administración:
ROBERTO ROMERO EGIDO
admon@medipress2000.net

Depósito Legal:
M 17548 2005

Distribución controlada por



MADRID GAMES WEEK 2013

Gran éxito en la primera edición de la feria

Entre los pasados 7 y 10 de noviembre se celebró en el Pabellón 8 del Recinto Ferial de IFEMA la primera **Madrid Games Week**, que congregó a más de **52500 personas** durante los cuatro días (y eso contando con que el primer día estaba restringida la entrada a profesionales y prensa). Un gran éxito de público (como se puede ver en la imagen inferior) que acudió en masa con el objetivo de ver y probar los juegos de la próxima generación de consolas. Tanto **Sony** con su **PS4** como **Microsoft** con su **Xbox One** estuvieron presentes con decenas de máquinas en las que los jugadores pudieron disfrutar de sus primeros minutos con el nuevo **Killzone**, **Ryse Son of Rome**, **Battlefield 4**, **Call of Duty Ghosts**, **FIFA 14** o **NBA 2K14**. Además también estuvieron presentes **Namco Bandai Games Ibérica** con **Dark Souls II** y un coche de F1 en el que podíamos jugar con el último **F1 2013** con triple pantalla; **Badland Games** que mostraba el juego oficial del popular concurso de **Tele 5**, **La Voz**, además del esperado **Deadfall Adventures**; y aunque sin stand propio, también había juegos de **Warner Bros** (el aclamado **Batman Arkham Origins**), **Blizzard** (**Diablo III** en consola) y **Wargaming** con **World of Tanks**. A ellos hay que añadir un buen puñado de empresas pequeñas de hardware que mostraron sus periféricos para disfrutar mejor de los juegos y que nuestra experiencia sea lo más completa posible. Ahora a esperar a la edición del próximo año con ganas.





CASCOS OFICIALES DE COD: GHOSTS

Tres modelos para todas las necesidades

Turtle Beach nos trae 3 modelos de headsets oficiales de **Call of Duty Ghosts**: **Ear Force Shadow**, **Ear Force Spectre** y **Ear Force Phantom** (en la imagen). Se trata de tres modelos diferentes en prestaciones (y precio) que satisfarán las necesidades de los más exigentes jugadores de videjuegos, especialmente si son fans del último éxito de **Activision**. Todos ellos son compatibles con **PS3**, **PC** y **Xbox 360**, siendo además el modelo Phantom compatible con **PS4**. Sus precios son de **100**, **200** y **300 euros** respectivamente y todos se pueden conectar al teléfono móvil, de modo que podamos contestar cualquier llamada durante la partida sin dejar de jugar. Todos ellos cuentan con la posibilidad de controlar graves y agudos, así como el volumen del juego y del chat de forma independiente, e incluso en los de gama alta podemos adaptar el sonido a cada situación, así como utilizar las voces de los actores de **Ghosts** para los mensajes que te darán los cascos, como en fase de encendido, batería baja, etc.



grand theft auto V FIVE ™



YA A LA VENTA









Microsoft
3
TM
www.pegi.info
Microsoft Studios
TURN 10
MADRID MOTOR DAYS

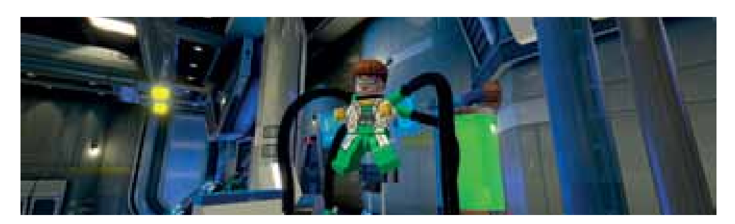
LEGO MARVEL SUPERHEROES

¡¡Es la hora de las tortas!!

Desarrolla TT Games • Lanzamiento 15 Noviembre 2013 • Plataformas PC, X360, PS3, PS4, XOne, Wii U, PSV

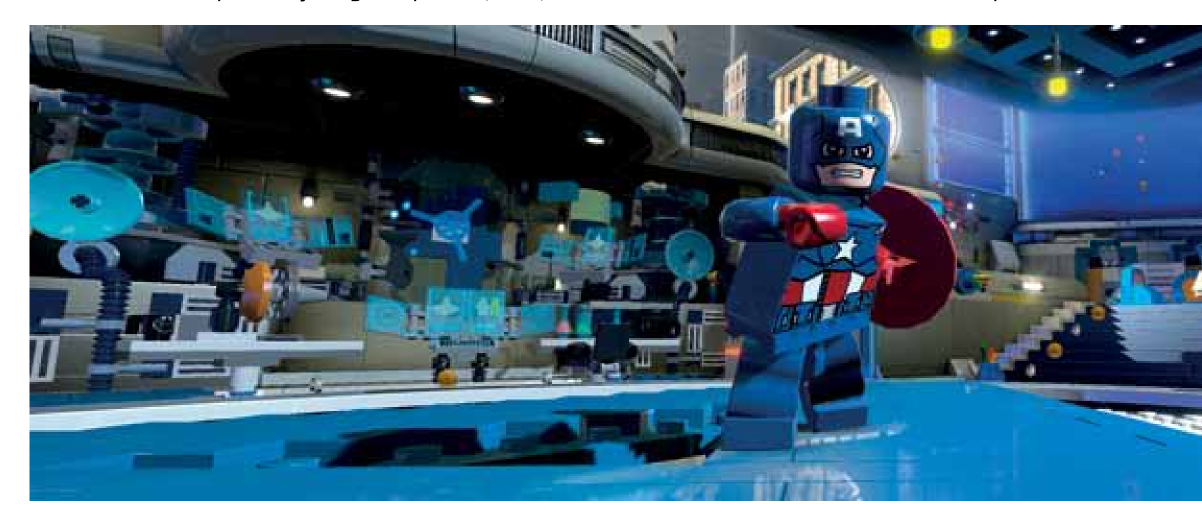


Que la veteranía es un grado nadie lo duda, pero incluso así es sorprendente los resultados que se obtienen cuando se junta el talento con el cariño y la práctica. TT Games lleva años -casi 10- haciendo videojuegos de LEGO, y nos ha demostrado con creces que conoce perfectamente los universos de Star Wars y DC, pero con su última criatura - LEGO Marvel Superheroes- se supera a sí misma demostrando unos conocimientos del universo Marvel dignos del mismísimo Stan Lee.



A grandes rasgos, el desarrollo del juego es el mismo que el de otros LEGO; controlamos a una serie de personajes, cada uno con unas habilidades especiales, y tenemos que recorrer una serie de escenarios rompiendo objetos y enemigos, lo cuales se descompondrán en piezas que podremos usar para construir objetos con los que resolver puzles o desafíos puntuales que nos salgan al paso, hasta llegar a una fase final del nivel en la que tendremos que liberar un ladrillo dorado. Según vayamos recolectando estos ladrillos accederemos a nuevos niveles y personajes.

Impresiona, eso sí, cómo esta estructura se amolda en una historia sin fisuras, que mantiene el estilo desenfadado y divertido de los juegos anteriores con la épica del universo Marvel, a la vez que homenajea su historia. Todo comienza con el Doctor Muerte, que al igual que en el mítico número 57 de Los 4 Fantásticos de 1966, roba los poderes de Estela Plateada. En esta ocasión al hacerlo rompe su tabla







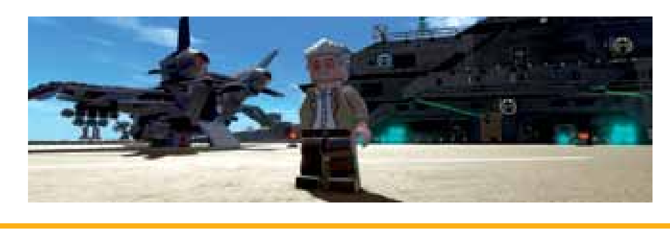
que se divide en varios fragmentos por todo el mundo. Muerte manda a otros villanos, El Hombre de Arena, Abominación, Magneto y un largo etcétera a recuperar esos fragmentos, mientras que nosotros controlaremos a varios héroes distintos en nuestros intentos por detenerlos. Así, visitaremos localizaciones emblemáticas Marvel como el Edificio Baxter, la Tierra Salvaje o el Asteroide M, enfrentándonos a ellos, siendo el culmen del juego un apasionante combate final contra el mismísimo Galactus en el que los héroes tendrán que aliarse con los villanos. Además de la trama central también podremos explorar algunos edificios de Nueva York y realizar unas misiones secundarias en las que tendremos que salvar al mismísimo Stan Lee. ✍ Jonathan Dómbriz





Más de 150 personajes

Entre los personajes que podremos controlar estarán los héroes y villanos más famosos de Marvel, como Thor, Hulk, Sandman o Electro, así como otros menos accesibles al público general como el Supervisor, Mapache Cohete y Puño de Hierro, algunos inclasificables como H.E.R.B.I.E o el pato Howard y de nuevo, Stan "El hombre" Lee. Stan (en la imagen) no solo será un personaje jugable sino que contará con varias de las habilidades de los otros personajes como las redes de Spiderman, el rayo óptico de Cíclope, un esqueleto de adamantium y la posibilidad de transformarse en Hulk.



RYSE SON OF ROME

El gran Imperio Romano

DESARROLLA CRYTEK • LANZAMIENTO 22 NOVIEMBRE 2013 • PLATAFORMAS XBOX ONE

Ya sabéis que **Xbox One** está a puntito de llegar a las tiendas y, para acompañar dicho evento tan esperado por muchos de nosotros, **Microsoft** va a distribuir una retahíla de títulos esperadísimos. Y uno de los más llamativos será **Ryse: Son of Rome**, aventura que está siendo diseñada por el aclamado estudio **Crytek**, el mismo que firmó la famosa serie **Crysis**.

> Ryse Son of Rome es uno de los juegos que mejor pinta tienen de todos los que llegarán con el lanzamiento de la nueva máquina de Microsoft, Xbox One. ¡Le esperamos con ganas!

En **Ryse Son of Rome** nos esperan cientos de batallas campales contra ejércitos enteros de adversarios... y no exageramos. Sí, porque en esta aventura de acción en tercera persona asumiremos el papel de un gladiador -**Marius Titus**- del **Imperio Romano** que tendrá que hacer valer sus galones a lo largo de múltiples niveles. Y lo hará de la manera más espectacular posible, siendo uno de esos juegos que entrará directamente por los ojos.

Gracias a la increíble potencia técnica de la nueva máquina podremos sumergirnos en una ambientación dig-



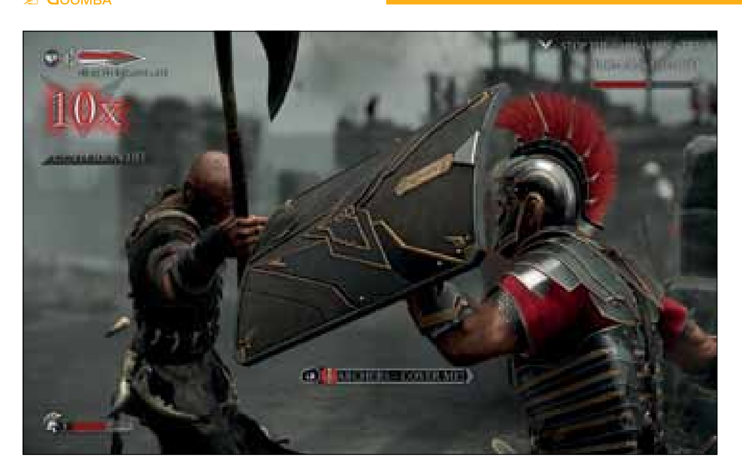
na de las mejores producciones de Hollywood. Y es que será difícil distinguir lo que nos ofrecerá este juego de lo vivido en las mejores películas del género, con efectos especiales impactantes, escenarios rebosantes de vida y decenas de personajes en pantalla recreados con todo lujo de detalles. Además el juego incluirá un sistema de control muy bien perfilado, que nos permitirá ejecutar una buena cantidad de ataques y golpes cuando llegue el momento de sacar las armas. Y para terminar, la aventura incorporará un gran apartado sonoro, con efectos de sonido contundentes y variados, melodías que se ceñirán adecuadamente al transcurso de la acción y decenas de diálogos entre los personajes. Estamos deseando sumergirnos en esta aventura ambientada en el gran Imperio Romano. El 22 de noviembre estará lista en Xbox One.

✍ Goomba

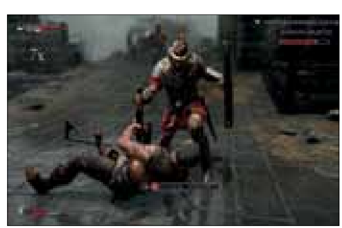
Modo multijugador en el Coliseo

El título presentará varias sorpresas interesantes, incluyendo un modo de juego denominado Coliseo. Dicha opción complementará de manera perfecta al modo de juego principal y en él podremos disputar épicas batallas online contra más de una decena de usuarios de todo el mundo. La conectividad será, por lo tanto, otra de las claves de esta aventura plagada de combates.









Secuencias QTE para poner a prueba los reflejos

A pesar de ser una aventura de acción en tercera persona en toda regla, Ryse Son of Rome también incluirá ciertas mecánicas jugables que añadirán más variedad al asunto. Sí, porque al margen de las batallas a muerte entre gladiadores y ejércitos enteros de adversarios, podremos vivir secuencias Quick Time Events que pondrán a prueba nuestros reflejos con el mando de control (son secuencias en las que disfrutamos de una animación espectacular y debemos pulsar botones en ciertos momentos para seguir con éxito).



GRAN TURISMO 6

Velocidad y elegancia

Desarrolla Polyphony Digital • Lanzamiento 6 Diciembre 2013 • Plataformas PlayStation 3



La pasión por la velocidad ya está casi a punto de desatarse por sexta vez. Sí, porque Gran Turismo 6 llegará a PS3 a principios de diciembre para convertirse en el nuevo referente de la simulación sobre cuatro ruedas en esta consola. Una vez más las expertas mentes de Polyphony Digital y Sony unirán sus fuerzas para traernos un simulador como la copa de un pino. Y atentos, que en esta ocasión vamos a poder deleitarnos con un garaje de coches insuperable. Nada menos que 1200 vehículos distintos estarán presentes en esta nueva entrega de Gran Turismo, cifra colosal y contundente. Y por supuesto todos los coches a los que nos subamos (al menos de forma virtual) serán reales y de fabricantes tan golosos como Ferrari, Audi, Mercedes, BMW, Porsche y muchos otros más.

Además de esto y gracias a una generosa gama de modos de juego, incluyendo el online, podremos pisar a fondo en 71 recorridos distintos que nos llevarán a múltiples lugares del mundo. Y lo más impactante de todo es que el conjunto, coches y escenarios, gozará de una calidad visual increíble. Todo esto, unido a un sistema de control que será más refinado aún que el disfrutado en Gran Turismo 5, hará de este título uno de los juegos más deseados de PS3 de cara a la campaña de Navidad que está ya sobre nosotros. ✍ Goomba

Unas cifras de campeonato



Los números van a ser una de las piezas clave de Gran Turismo 6. ¿Cómo que números? Os preguntaréis algunos. Pues sí, porque esta magnífica obra de Sony va a poder presumir de ser uno de los juegos de velocidad más completos de todos los tiempos. 1200 coches, más de 70 trazados distintos, una increíble gama de modos de juego y más de 30 escenarios diferentes formarán parte de este referente de la velocidad.


STAR TREK
EN LA OSCURIDAD
"UN BLOCKBUSTER CON TODAS LAS LETRAS"
— EL PAÍS
"J.J. ABRAMS SE SUPERA, VISUALMENTE IMPRESIONANTE"
— PEDRO VALLÍN, LA VANGUARDIA
STAR TREK EN LA OSCURIDAD
¡YA A LA VENTA EN BLU-RAY 3D™, BLU-RAY™ Y DVD!
PARAMOUNT PICTURES AND SKYDANCE PRODUCTIONS PRESENT A BAD ROBOT PRODUCTION A J. J. ABRAMS FILM "STAR TREK INTO DARKNESS" JOHN CHO BENEDICT CUMBERBATCH ALICE EVE BRUCE GREENWOOD SIMON PEGG
CHRIS PINE ZACHARY QUINTO ZOE SALDANA KARL URBAN PETER WELLER ANTON YELCHIN VISUAL EFFECTS AND ANIMATION BY INDUSTRIAL LIGHT & MAGIC MUSIC BY MICHAEL GIACCHINO COSTUME DESIGNER MICHAEL KAPLAN EDITED BY MARYANN BRANDON, A.C.E. MARYJO MARKEY, A.C.E.
PRODUCTION DESIGNER SCOTT CHAMBLISS DIRECTOR OF PHOTOGRAPHY DAN MINDEL, ASC, BSC EXECUTIVE PRODUCERS JEFFREY CHERNOV DAVID ELLISON DANA GOLDBERG PAUL SCHWAKE PRODUCED BY J. J. ABRAMS BRYAN BURK DAMON LINDELOF ALEX KURTZMAN ROBERTO ORCI
SKYDANCE PRODUCTIONS
BASED UPON "STAR TREK" CREATED BY GENE RODDENBERRY WRITTEN BY ROBERTO ORCI & ALEX KURTZMAN & DAMON LINDELOF DIRECTED BY J. J. ABRAMS
SOUNDTRACK ALBUM ON VARÈSE SARABANDE
© 2013 PARAMOUNT PICTURES. ALL RIGHTS RESERVED. STAR TREK and related marks and logos are trademarks of CBS Studios Inc.
SKYDANCE PRODUCTIONS
BAD ROBOT
TM, ® & Copyright © 2013 by Paramount Pictures. All Rights Reserved.

FORZA MOTORSPORT 5

Bienvenido a la nueva generación

DESARROLLA TURN 10 STUDIOS • LANZAMIENTO 22 NOVIEMBRE 2013 • PLATAFORMAS XBOX ONE



Aunque nos ha costado echarle el guante a la próxima aventura de la serie Forza en Xbox One, la verdad es que ha merecido la pena la espera.

Ya falta muy poco para que podamos adquirir la consola junto con el juego, pero mientras, os dejamos con las nuevas impresiones. Primero, el apartado gráfico, sencillamente sobresaliente en todos sus aspectos, teniendo en cuenta además que lo podremos ver a 1080p de resolución y 60 fps. Algo impensable hace muy poco tiempo.

Segundo, las opciones de jugabilidad que se están incorporando. Sí, han introducido un modo denominado Drivatar en el que podremos competir con otros jugadores del mundo "controlados" por la máquina. Sí, como leéis, se trata de un innovador concepto que captura las partidas que se guardan en la nube, las analiza y copia el comportamiento de los conductores para luego aplicarlo a la IA del juego, de modo que no haya movimientos extraños en su comportamiento, ya no irán como coches por raíles, si no que tratarán de tapar los huecos que queden para que no les adelantemos, o bien se pasarán de frenada por la presión que les demos, entre otras muchas acciones.



Evidentemente, esto implicará demostrar un nivel de conducción decente, quitando a poder ser las ayudas y eligiendo dificultad alta. Veremos cómo se comporta con millones de jugadores cuando esté funcionando.

Por descontado, hay otras novedades que harán de este Forza 5 un juego sin igual. De momento, aprovechando la fuerza de la nueva consola de Microsoft, tendremos más de 200 vehículos que podremos ver en el ya conocido modo Auto Vista, o el elevado realismo en el control de los coches, así como en su comportamiento.

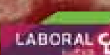
Nosotros ya le damos la bienvenida a esta nueva generación de Forza, ¿a qué esperas tú?. ✍ PENÉLOPE



ESTE AÑO CON
14 EQUIPOS EUROLIGA












Realmadrid
Baloncesto



YA A LA VENTA

PRÓXIMAMENTE PARA PS4 Y XBOX ONE CON NOVEDADES EXCLUSIVAS















SAINT SEIYA BRAVE SOLDIERS

Despierta el séptimo sentido

DESARROLLA TOEI ANIMATION • LANZAMIENTO 22 NOVIEMBRE 2013 • PLATAFORMAS PLAYSTATION 3

Los Caballeros del Zodíaco siguen de moda gracias en parte a los juegos que Namco nos hace llegar de forma regular. En esta ocasión contaremos dentro de poco con un nuevo título exclusivo de PS3 que nos ofrecerá jugosas novedades que estamos seguros harán las delicias de los aficionados a esta popular saga. Para empezar, Brave Soldiers contará con un modo de campaña denominado Crónica de los Caballeros, en el que en base a pequeñas misiones iremos desgranando toda la historia que ya conocemos, desde la Batalla del Santuario hasta la guarida de Hades. Además, el juego incluirá un increíble modo multijugador, en el que podremos demostrar al mundo entero que somos los mejores caballeros de Atenea, librando fieros combates contra usuarios de todo el planeta. Y todo con unos gráficos en HD sencillamente impresionantes, a la altura del anime creado por Masami Kurumada. En definitiva, un juego que esperamos con ganas para echarle el guante. El mes que viene os contamos nuestras impresiones finales. ✍ GRENOUILLE







DEADFALL ADVENTURES

Aventura en el universo de Allan Quatermain

DESARROLLA Nordic Games • LANZAMIENTO 25 Noviembre 2013 • PLATAFORMAS Xbox 360, PC

Muy al estilo del popular Tomb Raider nos llega en cosa de unos días un nuevo juego que mezcla a partes iguales la aventura con la acción, desarrollado por Nordic Games y que promete ofrecernos multitud de horas de diversión. Deadfall Adventures está ambientado en el universo de Quatermain, creado por H. R. Haggard, y en el que encarnamos a James Lee Quatermain, con el que lucharemos por conseguir un misterioso artefacto, detrás del cual están también los nazis y una policía secreta de Europa del Este. Para ello, vamos a movernos por diferentes localizaciones de todo el planeta, desde el clásico Egipto hasta las junglas de Guatemala donde vivían los Mayas, pasando por el Ártico, por ejemplo. Todo ello ambientado en los años 30, con armas propias de dicha época, en grandes cantidades, eso sí. Además, contaremos con el inventario propio de cualquier aventurero de ese tiempo, es decir, brújula, mapas del tesoro, libro de notas y linterna–todos ellos necesarios para resolver los puzles que nos encontremos, encontrar tesoros e incluso en algunas ocasiones, derrotar a algunos enemigos.

Además, durante el transcurso de nuestras aventuras encontraremos diferentes tesoros dorados, que por una razón que se explica en el propio juego, nos permitirán aumentar nuestras estadísticas y habilidades. No son obligatorios ni imprescindibles, pero sí que nos proporcionarán un plus de ayuda que nos será muy útil en determinados momentos. Sólo resta esperar a tener el juego final con nosotros y comprobar si todo lo bueno que parece ofrecer a primera vista se cumple y estamos ante un gran juego de acción y aventura. ✍ GRENOUILLE

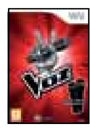




LA VOZ

Los coaches te están esperando

DISTRIBUYE BADLAND GAMES • PEGI 12+ • PLATAFORMAS WII, WII U



Superar los castings de **La Voz**, el programa de **Tele 5**, es misión casi imposible, aunque tengamos una gran capacidad para cantar. Sin embargo, gracias a **Badland Games** ya podemos disfrutar del juego oficial del programa para **Wii** y **Wii U** en el que demostrar que podemos ser seleccionados por el jurado y competir entre nosotros, exactamente igual que en el concurso televisivo.



Desde el lanzamiento de **Singstar** hace ya casi 10 años, los juegos de karaoke para consolas han crecido como la espuma, si bien es cierto que en los últimos tiempos, su popularidad ha disminuido algo, posiblemente por la saturación que tuvimos en los primeros momentos. Pero siguen siendo la forma preferida de mucha gente de rematar una velada en casa con los amigos, cantando y disfrutando de los retos que nos suelen ofrecer. En el caso de **La Voz**, estos retos vienen determinados por el formato del programa televisivo, incluyendo las **Audiciones a Ciegas**, las **Batallas** y el **Asalto Final**, debiendo siempre practicar antes las canciones. Y como en el programa de televisión, las luchas por mantenerse en el programa se hacen sin la letra,

es decir, que nos la tenemos que aprender para poder superar cada fase, tal y como hacen los concursantes en la realidad. Existen más modos de juego. Por un lado, los centrados en un sólo jugador, como **Karaoke**, **Experto** o **Supera al Público**, entre otros, que nos servirán para practicar y para jugar en solitario sin más complicaciones. Y por supuesto, los más divertidos para jugar en grupo, con un máximo de 8 jugadores con 6 modos diferentes de juego, incluyendo batallas y, para nosotros los más divertidos, duetos. Mención especial merece el modo denominado **Superviviente**, en el que dos jugadores se retan y con sus actuaciones irán decantando la lucha de uno u otro lado, pudiendo ganar en cualquier momento de la canción en el que uno de ellos sea muy superior al otro. Todo ello completado con un total de **30 canciones de grandes artistas** de la talla de **Sergio Dalma**, **Enrique Iglesias**, **David Bisbal**, **Melendi**, **Coldplay**, **Merche**,



Carlos Baute, **Antonio Orozco** o **OneRepublic** además de los participantes de la anterior edición del programa, **Paula Rojo** y **Rafa Blas**. De todos ellos, canciones y videoclips originales (y que en un modo especial del juego podemos reproducir como si de una discoteca se tratara, teniendo la música de fondo mientras leemos o cenamos) con los que demostrar que realmente tenemos la mejor voz . El juego está disponible en dos ediciones, una que contiene sólo el software y otra que en una edición especial nos ofrece dos micrófonos **Lioncast** por si no tenemos. En resumen, un gran juego con el que pasar ratos muy divertidos, especialmente si lo hacemos en compañía de los amigos. ✍ Grenouille

XCOM ENEMY WITHIN

La batalla continúa

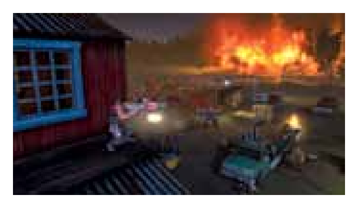
DISTRIBUYE 2K GAMES • PEGI 18+ • PLATAFORMAS XBOX 360, PLAYSTATION 3, PC





La primera expansión para el galardonado juego de estrategia de 2012 de **Firaxis**, **XCOM Enemy Unknown**, ya está disponible en **PC**. En el caso de las consolas **Xbox 360** y **PlayStation 3**, no se ha lanzado como expansión, sino que se ha creado un nuevo juego, denominado **Commander Edition**, que incluye tanto el original **Enemy Unknown** como este **Enemy Within**. En la práctica, ambas campañas son totalmente independientes, pudiendo elegir desde el menú principal cual de las dos queremos disfrutar. Esto es así porque en **Enemy Within** hay muchas novedades en cuanto a equipo y armamento, así como enemigos y misiones, que hace que sea prácticamente como un juego nuevo. Por un lado, en el campo de nuestros soldados encontramos mejoras en forma de **implantes genéticos y cibernéticos**, que nos proporcionan importantes cambios en las habilidades. Obviamente también encontramos nuevas armas con las que hacer frente nuevos enemigos, concretamente dos nuevos tipos, además de una letal organización que lleva por nombre **EXALT**. Y por supuesto, todo esto lo encontraremos en nuevos campos de batalla con nuevas misiones que pondrán a prueba toda nuestra habilidad dirigiendo nuestro equipo de asalto especial. Todo esto en el modo para un jugador, pero no debemos olvidarnos del modo multijugador, en el que podemos poner a prueba nuestros conocimientos del juego en partidas igualadas o no, pudiendo personalizar multitud de opciones de la misma para adecuarse a nuestros gustos.





En definitiva, una expansión espectacular, a la altura del aclamado juego original, que hará las delicias de todos los aficionados que nos quedamos con ganas de más **XCOM** y a los que únicamente el modo multijugador no nos llenaba. ✍ GRENOUILLE

WRC 4

Exprime al máximo los límites de las consolas

Distribuye Namco Bandai Games Ibérica • PEGI 3+ • Plataformas PC, PlayStation 3, Xbox 360, PS Vita





Un año más los chicos de **Milestone** se suben al carro de las cuatro ruedas, con la cuarta entrega de la serie, un simulador de rallies como nunca antes se ha visto.

WRC 4 nos ofrece la posibilidad de participar en una sola etapa con un coche y un rally aleatorio, o bien disfrutar un rally determinado completo a nuestra elección, así como el coche. Pero la modalidad más divertida, como en otras ocasiones es la de **Carrera**, donde empezaremos en el **Campeonato Junior de Rallies** e iremos sumando puntos para conseguir mejorar nuestro coche, cambiarlo e irle añadiendo mejoras

> En el modo multijugador, tenemos la opción de enfrentarnos con otros 15 jugadores de todo el mundo para batir sus marcas y demostrar quién es el mejor



para ganar esos segundos que, al final, tanto necesitaremos y que nos permitirá llegar a la cima del campeonato mundial.

En el lado del **multijugador** podremos elegir la opción online en la que nos podremos enfrentar hasta con 15 jugadores de todo el mundo intentando batir sus propias marcas y conseguir así una reputación digna del mejor de los pilotos de rallie.

También podremos elegir jugar en la misma consola hasta contra cuatro jugadores, pasándonos el mando en diferentes turnos, hasta batir a nuestros compañeros de salón.

Entre las mejoras que ofrece este **WRC 4** nos encontramos con el nuevo modo carrera, mejorado respecto a anteriores entregas, se ha mejorado el realismo en los rallies (especialmente en la conducción) así como su aspecto gráfico.

Indispensable para los amantes de las cuatro ruedas sobre terrenos escabrosos y curvas imposibles, muy recomendable para aquellos que se quieran iniciar en este apasionante mundo de las carreras de rallies. ✍ Penélope

EL FENÓMENO DE LAS GRANJAS AHORA EN CONSOLA

Farming-Simulator

NUEVOS CONTENIDOS :
ESCENARIOS AMERICANOS
+ NUEVOS VEHÍCULOS

¡GESTIONA TU PROPIA GRANJA!

CRÍA TU GANADO

MÁS DE 100 VEHÍCULOS AUTÉNTICOS



¡BIENVENIDO A LA MEJOR SIMULACIÓN AGRÍCOLA JAMÁS CREADA!

WWW.FARMING-SIMULATOR.COM   FARMING-SIMULATOR


















BATMAN ARKHAM ORIGINS

La forja de un héroe

Distribuye WBIE • PEGI 16+ • Plataformas PlayStation 3, Xbox 360, PC

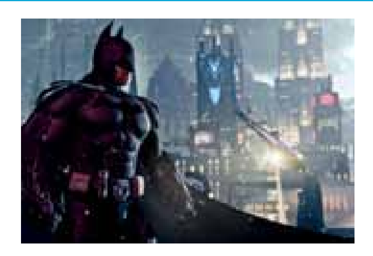


Como su nombre ya indica, Batman Arkham Origins es la precuela de la trilogía del Caballero Oscuro iniciada por Rocksteady, y nos pone en la piel de un Bruce Wayne novato en sus primeras noches de justiciero. No solo aún no cuenta con el apoyo de la policía, sino que uno de mayores criminales de la ciudad ha ofrecido un precio por su cabeza: 50 millones de dólares. Para cobrarlo algunos de los más despiadados delincuentes de DC, como Bane, Deathstroke o Deadshot se han desplazado a Gotham. Detenerlos implicará sufrir durante la noche de Navidad una intensa investigación llena de espectaculares combates desplazamientos y profundas revelaciones psicológicas, que tendrán un fuerte impacto en el personaje.

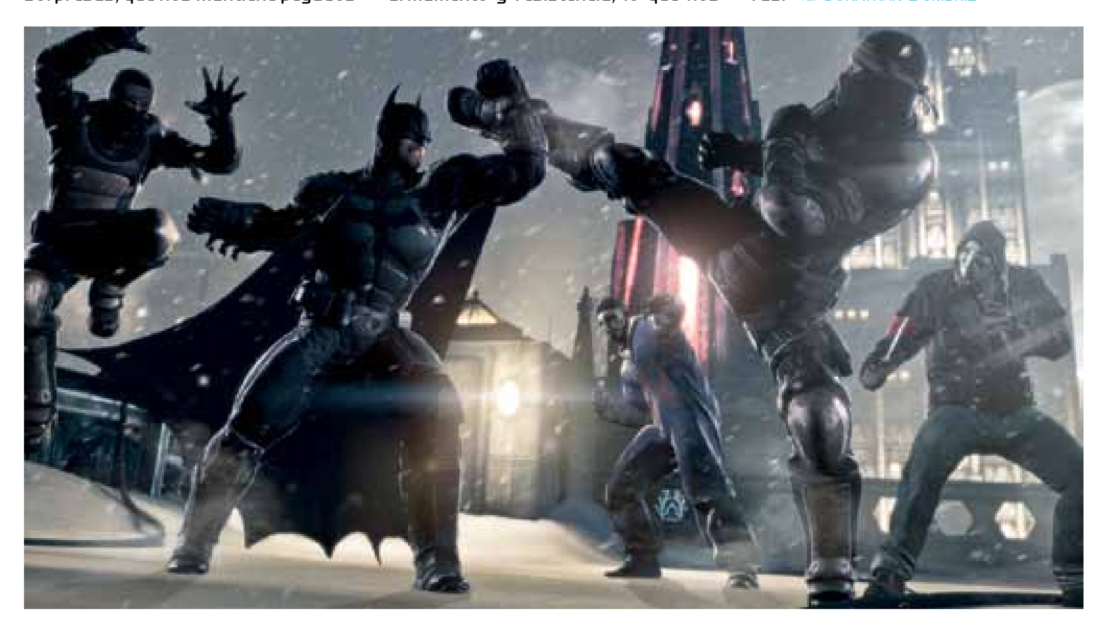
Y es que al ser el primer título que lanzaba –unido a que sus antecesores son dos de los mejores juegos de superhéroes jamás realizados- Warner Bros Montreal no ha querido arriesgarse a cambiar mucho la mecánica del juego y en su lugar ha apostado por un guión sólido lleno de sorpresas, que nos mantiene pegados delante la pantalla. Los cambios, acertados, eso sí, se han centrado más en pulir aspectos determinados del juego. Los más destacables a nuestro modo de ver han sido el nuevo modo detective, que ahora nos implica tener que buscar las pistas en el escenario del crimen para poder reconstruirlo y el sistema de combate. Aunque la mecánica es la misma –Batman realiza ataques mientras esquiva y bloquea los de los enemigos-, se ha subido el número de los grupos de adversarios, armamento y resistencia, lo que nos obliga a interrumpir frecuentemente nuestros ataques para realizar contraataques. Eso aumenta la duración y dificultad de los combates.

En lo tocante al modo multijugador, nos permite enfrentarnos en grupos de tres jugadores controlando a de sicarios de uno de los jefes del juego o a Batman y a Robin, en unas partidas muy divertidas de todos contra todos en las que podemos experimentar en propias carnes los ataques sorpresivos desde las alturas. ✍ Jonathan Dómbriz

Un doblaje de cine

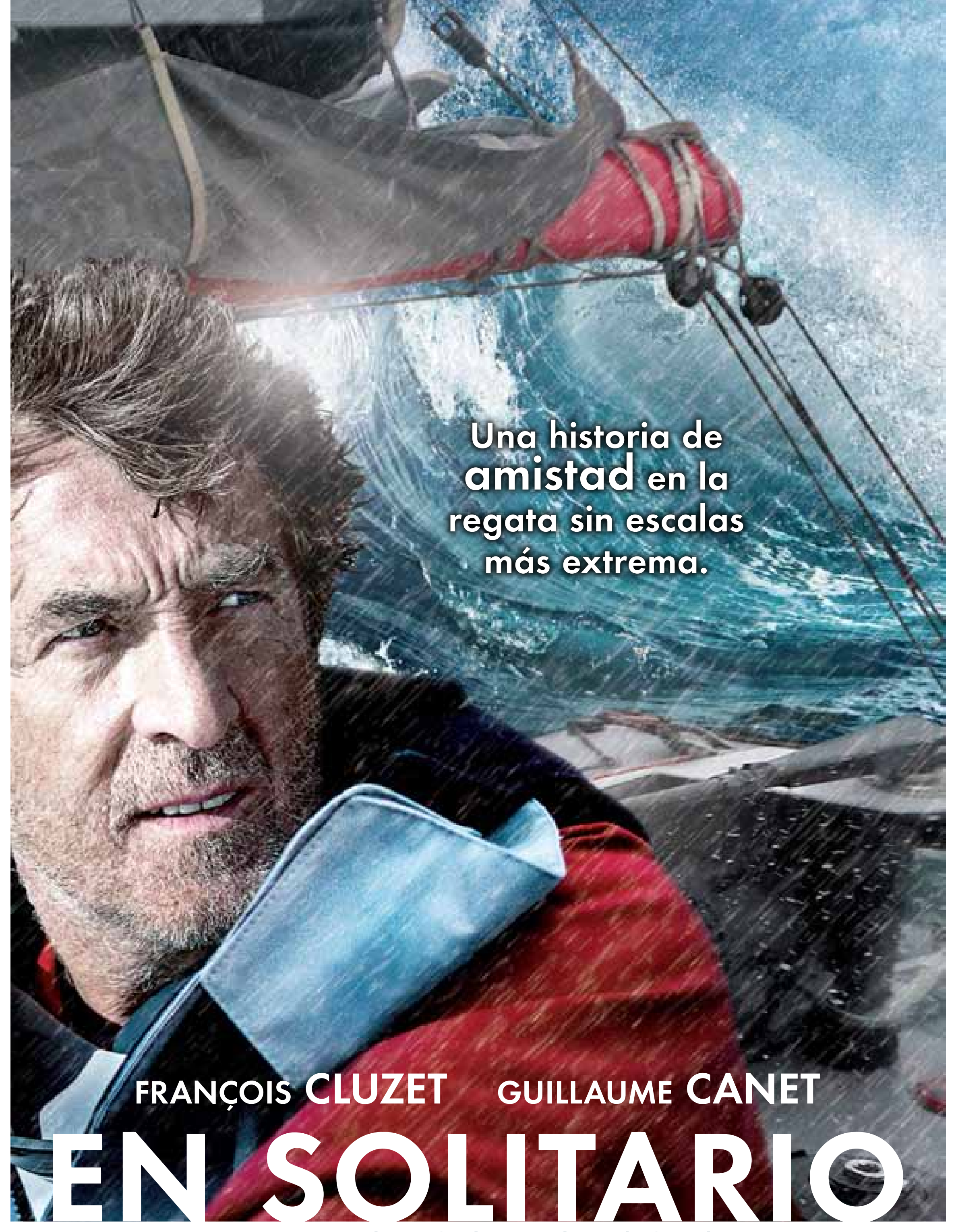


En su versión original el juego ha contado con el serio hándicap de perder algunas voces originales de peso, como las de Batman y Joker –el mismísimo Mark Hamill-, pero en la española no solo se ha evitado este problema –incluye la voces oficiales de la trilogía de cine-, sino que presenta una extraordinaria dirección artística que ha llevado a los actores a los niveles de entrega e inmersión propios de una gran superproducción cinematográfica.



GAUMONT PRESENTA

DE LOS PRODUCTORES Y EL PROTAGONISTA DE INTOCABLE



UN FILM DE CHRISTOPHE OFFENSTEIN

CON LA PARTICIPACIÓN ESPECIAL DE JOSÉ CORONADO

ESTRENO EN CINES 20 DE DICIEMBRE

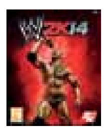
CANAL+ cine+ DCNS Gaumont DOLBY DIGITAL a contracorriente films

WWE 2K14

Convirtiendo el deporte en oro

Distribuye 2K Games • PEGI 16+ • Plataformas PlayStation 3, Xbox 360





Cuando nos enteramos que **THQ** dejaba los desarrollos de juegos, el primero que nos vino a la cabeza fue **WWE**. Afortunadamente, **2K Games** se hizo con los derechos de la franquicia y un año después nos trae este **WWE 2K14**, junto con **Yuke's** y **Visual Concepts**.
Dos son las grandes novedades que nos trae esta entrega de la saga. La principal y la que más nos ha gustado es la opción de **30 Años de Wrestlemania**, que nos da la posibilidad de revivir los combates más famosos de la historia de este deporte/espectáculo, pudiendo elegir a nuestros personajes favoritos de todos los tiempos, como **Hulk Hogan**, **El Último Guerrero** o **Kane**, entre otros muchos. Dentro de esta modalidad, tendremos una serie de objetivos a cumplir en función de cada combate, emulando algunas de las acciones más recordadas de tres décadas de luchas espectaculares.
La segunda es la posibilidad de vivir el calendario actual de **WWE**, participando en los combates, e incluso adelantarse a la temporada actual si somos hábiles con el mando.



Por descontado, y como en entregas anteriores, contamos con un excelente editor para poder crear a nuestro gusto todo lo que se nos antoje: escenarios, cuadriláteros, personajes, vestimentas, los paseos de presentación... Es tan largo el etcétera que tendríamos que utilizar el espacio de toda la revista para verlos a fondo.
No podemos dejar de lado el resto de opciones de juego, como participar en un combate rápido con los personajes disponibles, o con aquellos que hayamos ido desbloqueando a lo largo de los enfrentamientos ganados, y que nos permitirá disponer no sólo de personajes, si no también escenarios, ropa, armas... Si eres de esos que gustan del espectáculo americano a tope, **WWE 2K14** es tu juego, pues a todo lo comentado hay que sumarle una ambientación increíble, plasmando el auténtico espíritu del **Pressing Catch**. **2K Games** lo ha vuelto a conseguir, como cada vez que se hace cargo de una franquicia importante: convertirlo en oro. ✍ Penélope



BATMAN
ARKHAM ORIGINS



TUS ENEMIGOS TE DEFINIRÁN

25.10.2013


















FARMING SIMULATOR 2013 TITANIUM EDITION

Granjeros desde el PC

Distribuye Badland Games • PEGI 3+ • Plataformas PC



Unos pocos meses después de la versión 2013 del popular simulador de granjas, Badland Games nos trae una nueva edición con más contenidos y posibilidades, que han denominado Titanium Edition (y que ya estaba disponible en las versiones de consola recientemente lanzadas). Se trata de una mejora del juego que ya conocemos, al que se ha añadido principalmente dos cosas: nuevos vehículos con los que disfrutar del simulador más realista del género, y un nuevo escenario, esta vez en EE.UU. A los neófitos les parecerá poco, pero debemos decir que cada escenario contiene varios campos en los que trabajar, una vez que los hayamos comprado, claro está. De modo que al escenario ya conocido de Hagenstedt se une ahora Westbridge Hill, con 21 campos para cultivar e incluso un campo de beisbol en la zona más al norte. En ellos debemos demostrar nuestras habilidades como granjero y negociador, de modo que plantemos y cosechemos los cultivos necesarios en cada momento, sacando el máximo rendimiento económico de los mismos. Además, podemos dedicarnos en parte a la ganadería, teniendo ovejas, vacas y gallinas que, bien cuidadas, nos proporcionarán una regular y fantástica fuente de ingresos.



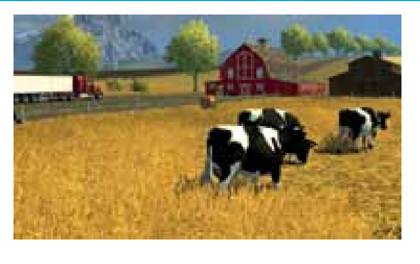
Además, no podemos olvidarnos de dos características muy importantes del juego. Por un lado, su vertiente multijugador, que nos permite disfrutar de la experiencia con gente de todo el mundo, ayudándonos unos a otros. Y por otro, la posibilidad de crear multitud de mods para el juego, incluso en su caja encontraremos un DVD con un vídeo tutorial para crear estos añadidos, que luego podremos compartir con el resto de la comunidad de usuarios. ✍ Grenouille



> Se han añadido principalmente dos cosas: nuevos vehículos y un nuevo escenario, Westbridge Hill, ubicado en EE.UU., que contiene otros 21 campos más para cultivar

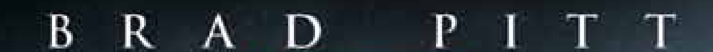
También en formato de expansión

Para aquellos que ya dispongan de FS2013, Badland Games también ha sacado el addon llamado Official Expansion que contiene las novedades para el simulador, como el escenario americano y los nuevos vehículos que podremos usar. Imprescindible actualización para disfrutar de todo lo que el juego de Giants Software puede ofrecernos.



¡Sorprende a los coaches con tu talento!





GUERRA Z MUNDIAL

"ENTRETENIDA Y ESPECTACULAR"
- Días de Cine

"APOCALIPSIS ZOMBI IMPRESIONANTE"
- RTVE





LA EDICIÓN METÁLICA INCLUYE LA VERSIÓN EXTENDIDA

EL 4 DE DICIEMBRE A LA VENTA

LA PELÍCULA MÁS TAQUILLERA DEL AÑO*



*Excluyendo cine infantil.